

Presseinformation

playhamburg12 – Tag des kreativen Computerspielens

19. JUNI 2012 // Kolbenhalle 5 / Friedensallee 128 / Hamburg

Ballett tanzen im Ego-Shooter – Varieté im Ballerspiel? Werkstatt // Ausstellung // Inputs // Bühne

Hamburg, 31. Mai 2012. *Im Rahmen des Projektes „generation@“ präsentiert die Initiative Creative Gaming, am 19. Juni 2012, in Hamburg kreative und bildungsrelevante Umgangsmöglichkeiten mit digitalen Spielen – Ansätze zum Mitmachen, Selbermachen und Austauschen. Eingeladen sind Schüler/innen, Pädagogen/innen, Eltern, Medienkünstler und die interessierte Öffentlichkeit.*

Was passiert, wenn wir uns nicht an die Spielregeln halten, nicht mehr MITSPIELEN sondern MIT dem Spiel spielen? Dann wird im Ego-Shooter Ballett getanzt, die Kulisse eines Ballerspiels wird zum Varieté Theater und Sims-Figuren werden zu Schauspielern in unserem eigenen Film.

An mehreren Hamburger Schulen wird momentan im Rahmen des Projektes „generation@“ die innovative Einbettung des kreativen Spielens im Unterricht erprobt. Die entstandenen Spiele und Machinimas (Filme, die in Computerspielen gedreht wurden) werden auf der „playhamburg12“ präsentiert. Kurz-Inputs geben Einblicke in diverse Szenen der Computerspiel-Kultur und -Industrie. Die Ausstellung justiert den Blick auf das Medium „Computerspiel“ neben weltweit ausgezeichneten Indiegames, durch interaktive Exponate neu. Außerdem vermitteln Workshops Einblicke in Gamedesign und Machinima-Produktionen. Die Teilnehmer lernen, digitale Spiele zu verstehen und entdecken originelle Anwendungen jenseits des obligatorischen Spielverlaufs. Abgerundet wird das eintägige Festival mit einem Get Together und anschließendem Party-Ausklang.

Die Initiative Creative Gaming veranstaltet seit 2007 Fortbildungen, Workshops und ein jährliches, bundesweites Festival in Berlin/Brandenburg, indem die medienpädagogischen und künstlerischen Aspekte des kreativen Einsatzes von Computerspielen hervorgehoben werden. Ein erfolgreiches Projekt zentriert sich derzeit mit „generation@“ auch auf Hamburg. Hierfür kooperieren die BürgerStiftung Hamburg, die Tipp24 SE und der jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e.V. Die „playhamburg12“ ist der erste Schritt hin zu einem großen Festival 2013 in Hamburg, zu dessen Vorbereitungen Vertreter/innen und Interessierte aus Wissenschaft, Wirtschaft, Bildung und Kunst zu Kooperationsgesprächen und Gedankenaustausch eingeladen sind.

Weitere Informationen

Mit Fragen sowie Fotowünschen wenden Sie sich bitte an Tina Ziegler

Tel.: 0174.4440454 oder 038821.68738

tina.ziegler@creative-gaming.eu

www.creative-gaming.eu

playhamburg12 ist eine Veranstaltung von generation@, einem Projekt von Tipp24, BürgerStiftung Hamburg und dem jaf – Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e.V. in Koproduktion mit der Initiative Creative Gaming e.V. Mit freundlicher Unterstützung der Hamburg Kreativ Gesellschaft mbH, der HAW Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg, gamecity:hamburg und der Kurzfilmagentur Hamburg e.V.